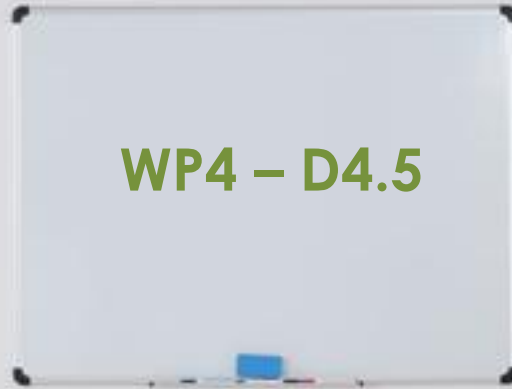




**Improvement of Vocational Education and Training
related to Ecodesign and Sustainable Production
in the Furniture Sector**



WP4 - Platform Kurulumu ve Test

D4.5 Öğrenme Platformunu

Kullanma Kılavuzu

V1.0



**Lifelong
Learning
Programme**

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu yayın [iletişim]
yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir
şekilde sorumlu tutulamaz.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

Kapsam

Hibe Anlaşması Numarası	2013 - 3692 / 001 - 001	
Proje Numarası	539774-LLP-1-2013-1-ES-LEONARDO-LMP	
Çağrı Yapan	EAC/S07/12	
Program	HAYATBOYU ÖĞRENME PROGRAMI Merkezi	
Alt program	LEONARDO DA VINCI	
Eylem	Çok Taraflı Projeler "Yenilik Geliştirme"	
Proje Kısa İsmi	ECO4VET	
Project Başlığı	Mobilya Sektöründe Ekotasarım ve Sürdürülebilir Üretimle ilgili Mesleki Eğitim ve Öğretimin Geliştirilmesi	
Project Başlangıç tarihi	1 Aralık 2013	
Proje Süresi	24 ay	
Çıktı Numarası	D4.5	
Çıktı Başlığı	Öğreme Platformu Kullanım Kılavuzu	
Çıktı Çeşidi	RAPOR	
Yaygınlaştırma Düzeyi	KAMU / GİZLİ / SINIRLI	
Çıktı teslim tarihi	20nci ay	
Gerçek teslim tarihi	30/07/2015	
Üreten	CCS - MKA	Tarih: 20/07/2015
Gözden geçiren	KAIROS-ALK	Tarih : 24/07/2015
Gözden geçiren	CENFIM-MCC	Tarih: 28/07/2015
Onaylayan	CENFIM-JSM	Tarih: 30/07/2015



D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

Döküman değişiklik kaydı

Düzenlenme Tarihi	Versiyon	Yazar	İlgili Bölümler/ Değişiklik
20/07/2015	V1.0	CCS / MKA	Dökümanın tamamı
30/07/2015	V1.0	CCS - MKA	Onaylanan versiyon



D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

İçindekiler

1	Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu	5
1.1	Kullanıcının oturum açması	5
1.2	Anasayfa	7
1.3	Kursu takip etme	7
1.3.1	Öğrenme ünitesine giriş	9
1.3.2	Öğrenme ünitesinin Kullanıcı Arayüzü (KA)	11
1.3.3	Ünitenin ana sunumu	11
1.3.4	Egzersizler	13
1.3.5	Değerlendirmeler	14
1.3.6	Proje adımları	15
1.3.7	Tamamlanan üniteler	17
1.4	Sonuçları nasıl görebiliriz	18

Figür İndeksi

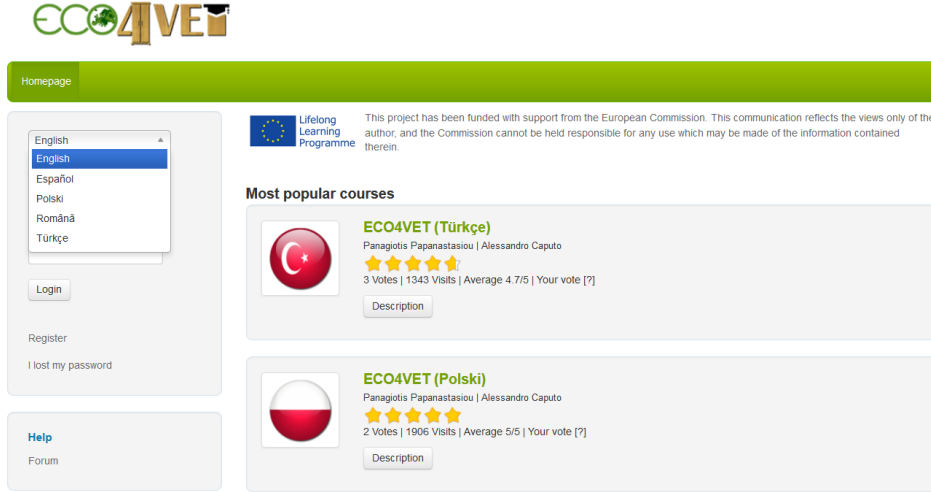
Figür 1: Dil seçimi	5
Figür 2: Açılış sayfası http://chamilo.ccseducation.com/	5
Figür 3: Oturum açan kullanıcı için kurs listesi	6
Figür 4: Kursa ilk giriş için şifre talebi	6
Figür 5: Anasayfa	7
Figür 6: Kursun anasayfası	8
Figür 7: Öğrenme metodu aracı	9
Figür 8: Öğrenme üniteleri listeleri	10
Figür 9: Üniteye giriş	10
Figür 10: Ünite menüsü	11
Figür 11: Ünitenin ana sunumu	11
Figür 12: Sunum araçları	12
Figür 13: Egzersizler	13
Figür 13: Bie egzersizi gönderme	13
Figür 15: Öz-Değerlendirme	14
Figür 16: Bir değerlendirme gönderme	14
Figür 17: Proje adımları	15
Figür 18: Proje adımları yönergesi 1	15
Figür 19: Proje adımları yönergesi 2	15
Figür 20: Proje adımları yönergesi 3	16
Figür 21: Değerlendirme aracı	16
Figür 22: Proje adımları sonuçları	17
Figür 23: Tamamlanan öğrenme ünitesi 1	17
Figür 24: Tamamlanan öğrenme ünitesi 2	17
Figür 25: Aktivitelerin kontrolü	18
Figür 26: Aktivitelerin kontrolü araçları	18
Figür 27: Raporlama aracına giriş	19
Figür 28: Raporlama aracı – Sunum	19
Figür 29: Raporlama aracı – Egzersiz	19
Figür 30: Raporlama aracı – Değerlendirme	20
Figür 31: Raporlama aracı – Proje Adımları	20

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

1 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

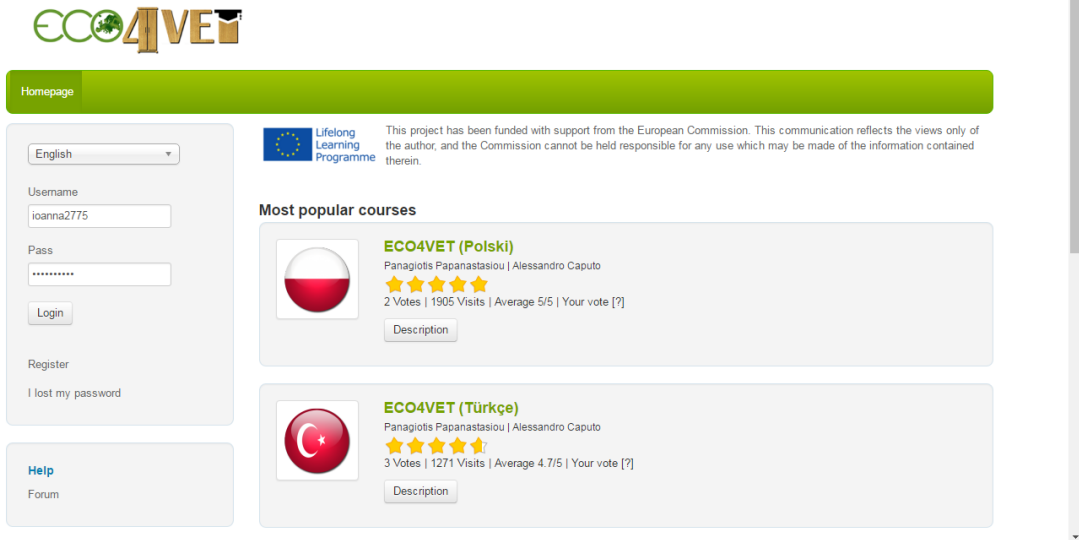
1.1 Kullanıcının oturum açması

Kullanıcılar öğrenme platformuna <http://chamilo.ccseducation.com/> linki üzerinden erişebilirler. Platform 5 dilde kullanıma sunulmaktadır: İngilizce, Lehçe, Romence, İspanyolca ve Türkçe. Kullanıcı dili sol üst menüden seçebilir.



Figür 1: Dil Seçimi

Açılış sayfasında kullanıcıya kursların listesi gösterilir ve burada aktif bir oturum açma formu bulunur. Kullanıcı platforma giriş yapabilmek için kayıt olmalıdır. Kayıt tüm öğrencilere açıktır fakat bir kursa kaydolmak için sadece platform yöneticisinden alınabilecek bir kod gereklidir.



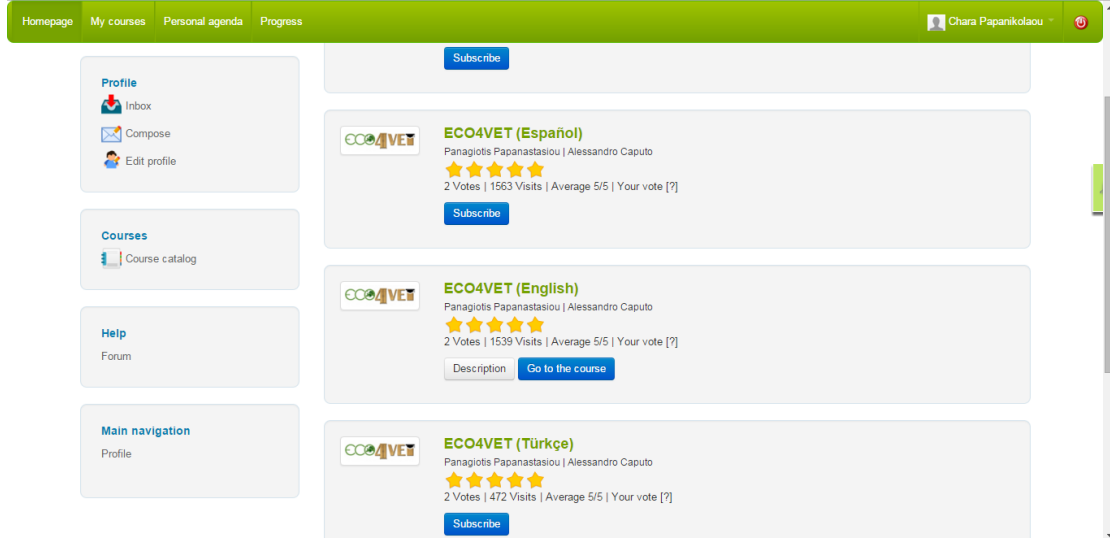
Figür 2: Açılış sayfası <http://chamilo.ccseducation.com/>

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

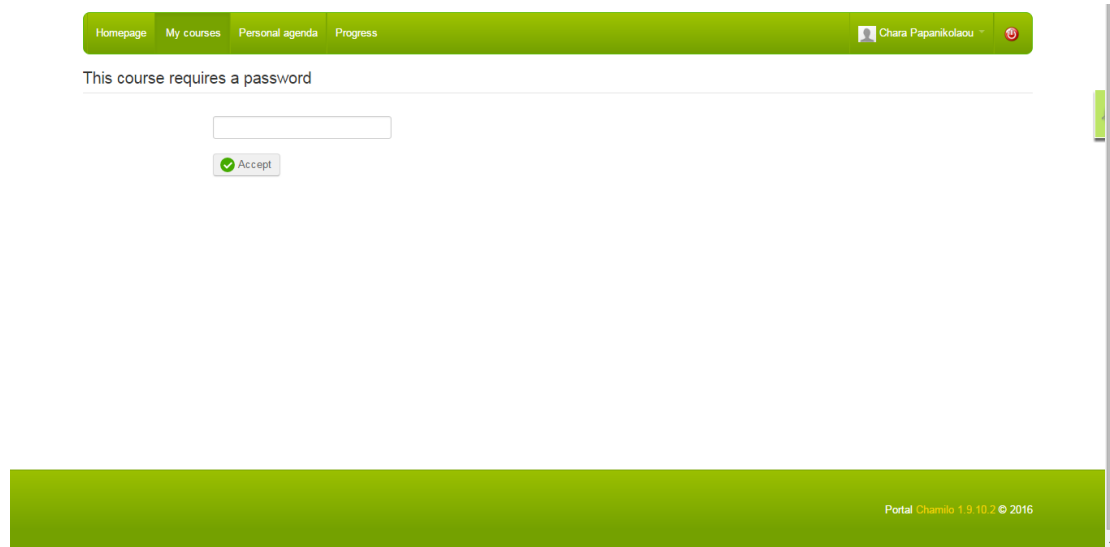
D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

Kayıt, oturum açın formunun altındaki "Kayıt ol" seçeneği üzerinden yapılabilir. Kullanıcıya kişisel bilgileri sorulacak ve bir kullanıcı adı ve şifre belirlemesi istenecektir.

Kayıt olduğunda kullanıcı platforma girebilmek için Kullanıcı adı ve Şifresini yazabilir. Ardından uygun bir kursa kaydolabilir. Bir kursa ilk kez katılmak için kullanıcının platform yöneticisi tarafından verilen şifreye ihtiyacı vardır.



Figür 3: Kullanıcının oturum açabileceği kursların listesi



Figür 4: Kursa ilk girişte şifre talebi

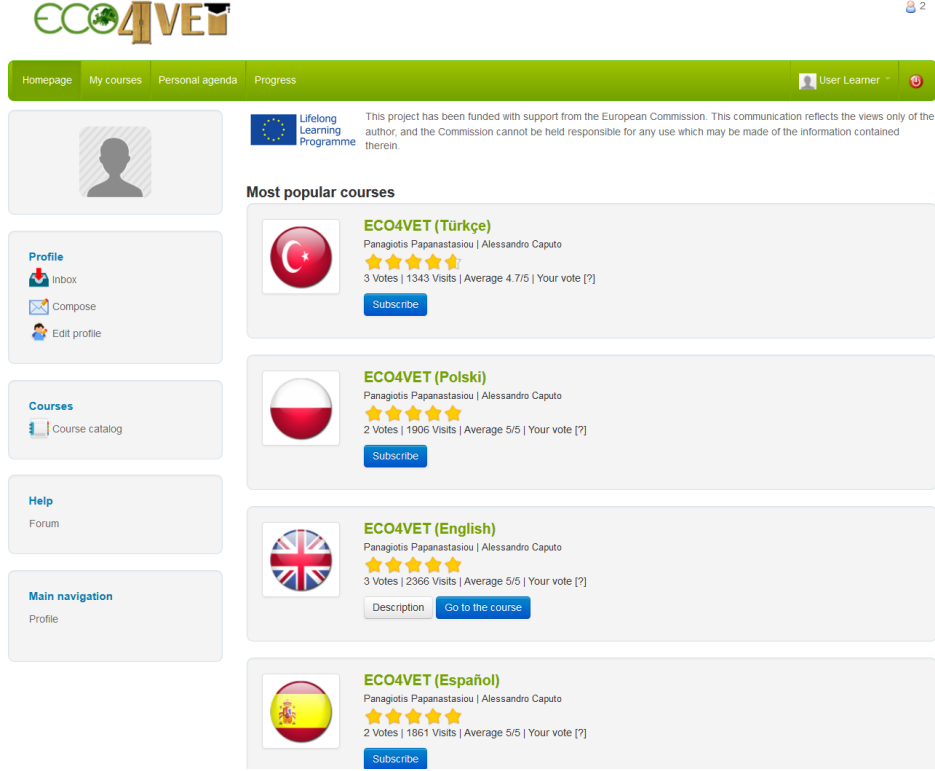
Kullanıcı şifreyi bir kez girdiğinde kursa katılabilecektir.

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

1.2 Anasayfa

Anasayfa, kullanıcının oturum açtığı anda yönlendirileceği alandır. Bu sayfadan kullanıcı kursa kaydolabilir veya daha önce kaydolduğu kursa giriş yapabilir.



Figür 5: Anasayfa

Anasayfanın bazı önemli araçları şunlardır:

- **Gelen Kutusu:** Kullanıcı buradan gelen kurs mesajlarına ulaşabilir.
- **Mesaj oluştur:** Kullanıcı buradan mesaj gönderebilir.
- **Profili düzenle:** Kullanıcı buradan verilerini değiştirebilir.

1.3 Kursu takip etme

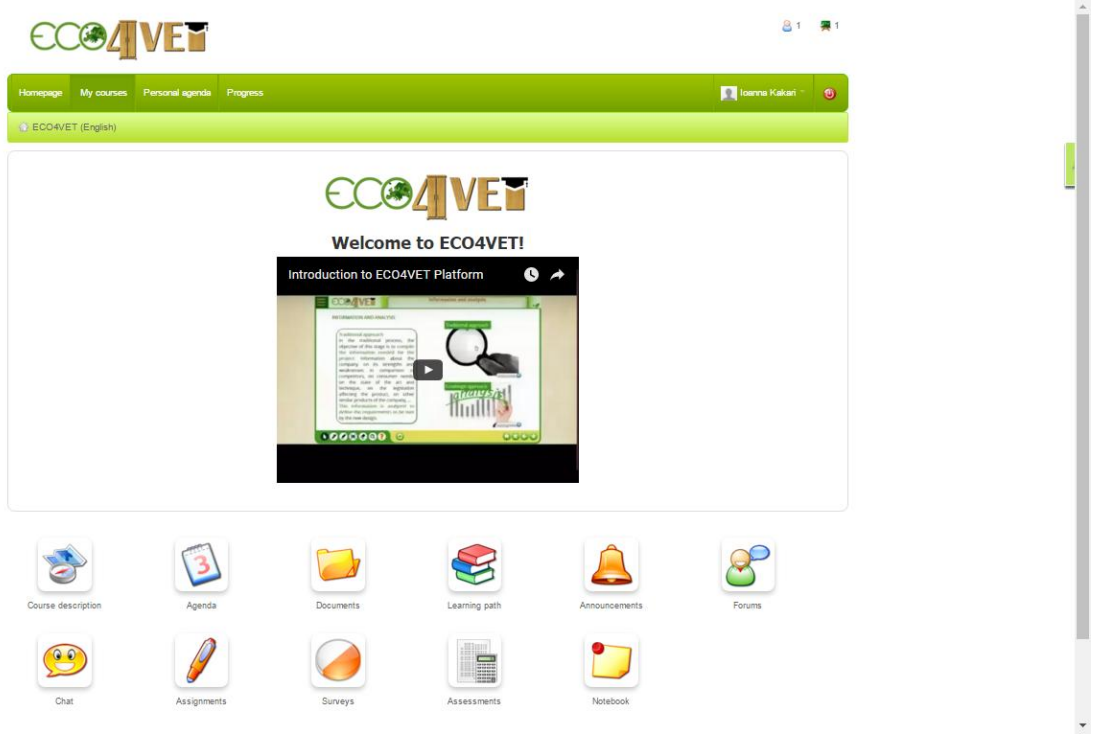
Kullanıcının platformdaki temel amacı genel olarak şu şekildedir:

- E-öğrenme derslerine katılım ve öz-değerlendirme aktivitelerini tamamlama (egzersizler ve değerlendirme).
- Görevleri tamamlama ve gönderme.
- Dersleri ve kurs anketlerini yanıtlama.

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

Kullanıcı anasayfadan "Kursa Gidin" seçeneğiyle kaydolduğu kursa katılabilir. Kullanıcı tekrar kurs anasayfasına yönlendirilecektir. Sayfanın üst bölümünde yeni kullanıcıların yeni öğrenme objeleri üzerinde gezinebilecekleri öğretici bir video yer almaktadır.



Figür 6: Kursun anasayfası

Öğrenme sürecinde kullanıcıları destekleyecek farklı araçlar mevcuttur:

- **Kurs tanımı:** Üzerine tıklandığında bu seçenek kursa kaydolun kullanıcıyı pratik bilgiye yönlendirir.
- **Ajanda:** Üzerine tıklandığında kurs hakkında önemli olayları görüntüler.
- **Dökümanlar:** Üzerine tıklandığında kursla ilgili dökümanları görüntüler.
- **Öğrenme metodu:** Kursu takip etmek için temel araçtır. Üzerine tıklandığında kurstaki ünite ve öğrenme objeleriyle ilgili kullanıcıların ilerlemesini gösterir ve kullanıcı gireceği üniteyi seçebilir.
- **Duyurular:** Üzerine tıklandığında eğitimcilerin kurs hakkında yaptıkları duyuruları gösterir.
- **Forumlar:** Üzerine tıklandığında kurs forumlarına yönlendirir.
- **Sohbet:** Üzerine tıklandığında sohbete yönlendirir.
- **Görevler:** Üzerine tıklandığında kullanıcıların görevlerini görmeleri ve göndermelerini sağlar.
- **Anketler:** Üzerine tıklandığında kullanıcı kursla ilgili anketlere girebilir.
- **Değerlendirme:** Değerlendirmeler kullanıcının kurs değerlendirmelerindeki ilerlemesini gösterir.
- **Not defteri :** Bu kullanıcının kullanabileceği özel bir not defteridir.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

Farklı araçları tanıtmak için online olarak çok dilli versiyonları bulunan eğitici bir video da mevcuttur:

Dil Versiyonu	Video Linki
EN	http://www.eco4vet.com/courses/access-the-course
ES	http://www.eco4vet.com/es/cursos/acceder-al-curso
PL	http://www.eco4vet.com/pl/szkolenia/dostep-do-kursu
RO	http://www.eco4vet.com/ro/cursurile/accesati-cursul
TR	http://www.eco4vet.com/tr/kurslar/kursa-girin

1.3.1 Öğrenme ünitesine giriş

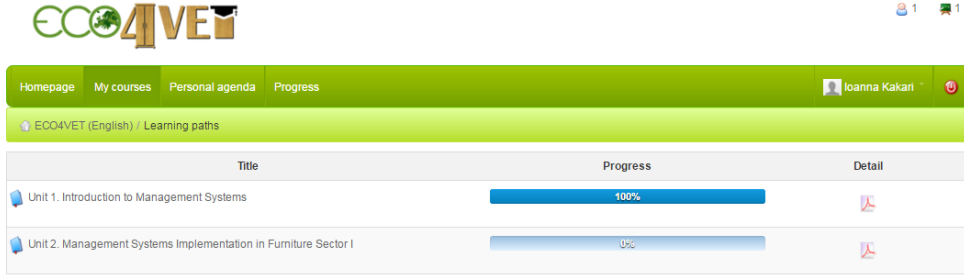
Kullanıcılar öğrenme ünitelerine "Öğrenme metodu" aracından girebilirler.



Figür 7: Öğrenme metodu aracı

Ardından kullanıcı öğrenme üniteleri listesine yönlendirilir. Kullanıcı tamamlama yüzdesini kolaylıkla görebilir. İstediği ünite üzerine tıklayabilir. Bir kullanıcı önceki üniteyi bitirmeden diğer üniteye geçemez.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu



Title	Progress	Detail
Unit 1. Introduction to Management Systems	100%	
Unit 2. Management Systems Implementation in Furniture Sector I	0%	

Figür 8: Öğrenme ünitelerinin listesi

Öğrenme Metodunun içerisinde...

Size uygun ünitelerin listesini göreceksiniz.

Ünitelerin çoğunun ön koşulları vardır ve sadece önceki üniteyi geçtiyseniz diğer üniteye girebilirsiniz.

İçerik ve aktiviteleri görmek için ünite ismini tıklayın.



Title	Progress	Detail
Unit 1. Introduction to Management Systems	20%	
Unit 2. Management Systems Implementation in Furniture Sector I	0%	

Figür 9: Üniteye giriş

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

1.3.2 Öğrenme Ünitesinin Kullanıcı Arayüzü (KA)

Üniteye girerken kullanıcı Ünite Menüsü üzerinden ulaşabileceği öğrenme objelerini bulabilir.



Figür 10: Ünite menüsü

- **Sağdaki Ünite Menüsü:** Öğrenme menüsü aşağıdakilerden oluşur:
 - Ünitenin temel sunumu (teorik içerik)
 - Alıştırma(lar)
 - Öz-değerlendirme alıştırması(alıştırmaları)
 - Öğrenci için kişisel proje adımları (sadece bazı ünitelerde mevcuttur)

1.3.3 Ünitenin ana sunumu

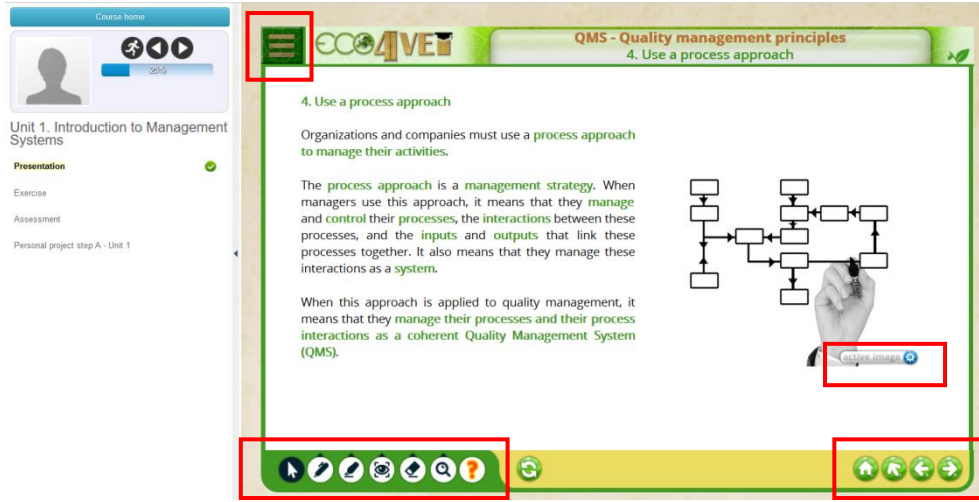
Ünitenin ana sunumu Üniteyle ilgili teoriyi içerir:



Figür 11: Ünitenin ana sunumu

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu



Figür 12: Sunum araçları

Sunumdaki araçlar:

- **Menü butonu:** Ekranın sol üst köşesindeki menü butonu mevcut öğrenme objeleri içerisinde mevcut olan konuların listesine girişi sağlar.
- **Aktif simge butonu:** Aktif simge butonu, tıklandığında tartışmaya açık konulara ait gizli bilgi içeren interaktif bir özelliktir.
- **Ok gezinti çubuğu:** Ekranın sağındaki oklar ve Giriş butonu kullanıcının sunumun slaytlarında gezinti yapmasına yardımcı olur. Merkezdeki yeşil Tekrar yükle butonu kullanıcın belirli bir üniteyi yeniden yüklemesine yardımcı olur.
- **Yardım özellikleri:** Yardım özellikleri şu elektronik versiyonlardan oluşur. Bir tükenmez kalem, kurşun kalem, silgi, büyüteç ve ayrıca yakınlaştırma özelliği. Ayrıca bir Yardım seçeneği mevcuttur.

Ayrıca kullanıcılara sunum içerisinde nasıl gezineceklerini gösteren çok dilli versiyonda online bir tanıtıcı video mevcuttur:

Dil Versiyonu	Tanıtım Videosu Linki
EN	https://www.youtube.com/watch?v=ZXSJx5FBWL0
ES	https://www.youtube.com/watch?v=u2EL9Rp6lIU
PL	https://www.youtube.com/watch?v=pfgul1uu_xY
RO	https://www.youtube.com/watch?v=8L10pal06Fk
TR	https://www.youtube.com/watch?v=pzmcvrRnAb4

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

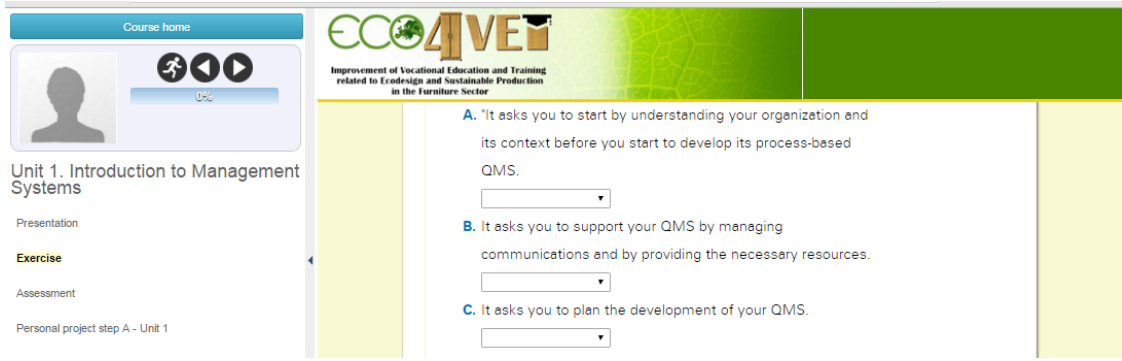


D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

1.3.4 Egzersizler

Egzersizler opsiyonel aktivitelerdir. Her ne kadar kullanıcılar üniteyi tamamlamak için egzersizlere girmeliyse de kursu geçmek için yanıtlamak zorunda değildirler.

Sadece pratik amaçlı olduğundan kullanıcılar öğrenme ve sonuçlarını geliştirmek için istedikleri kadar tekrarlayabilirler.

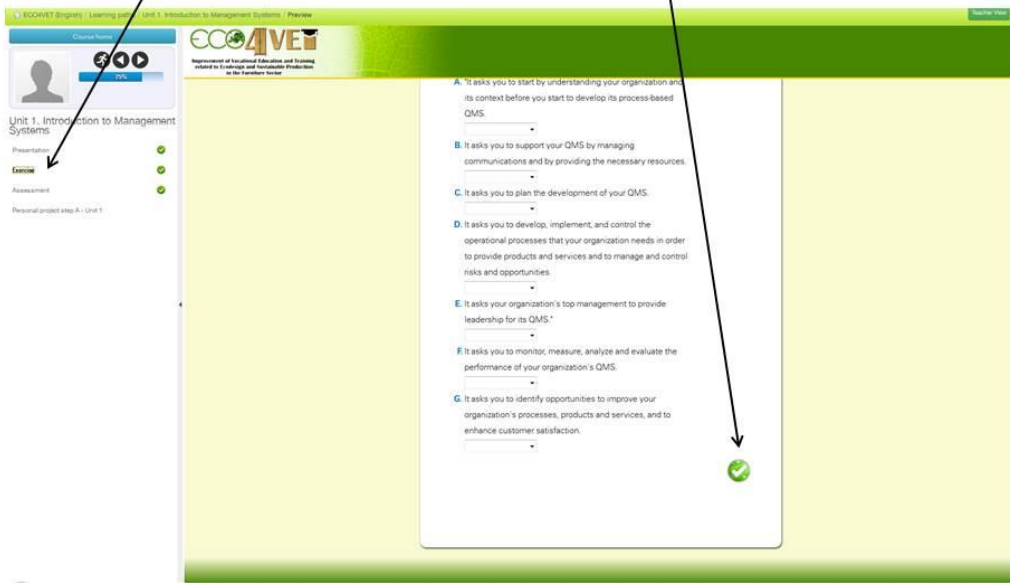


Figür 13: Egzersiz

Ünitenin içerisinde...

Pratik egzersizleri yaparak içeriği anlayıp anlamadığınızı kontrol edebilirsiniz.

Egzersizde yanıtınızı seçin ve kontrol butonunu tıklayın. Egzersizler sadece pratik amaçlıdır, sonuçlarınızı geliştirmek için istediğiniz kadar tekrar edebilirsiniz.



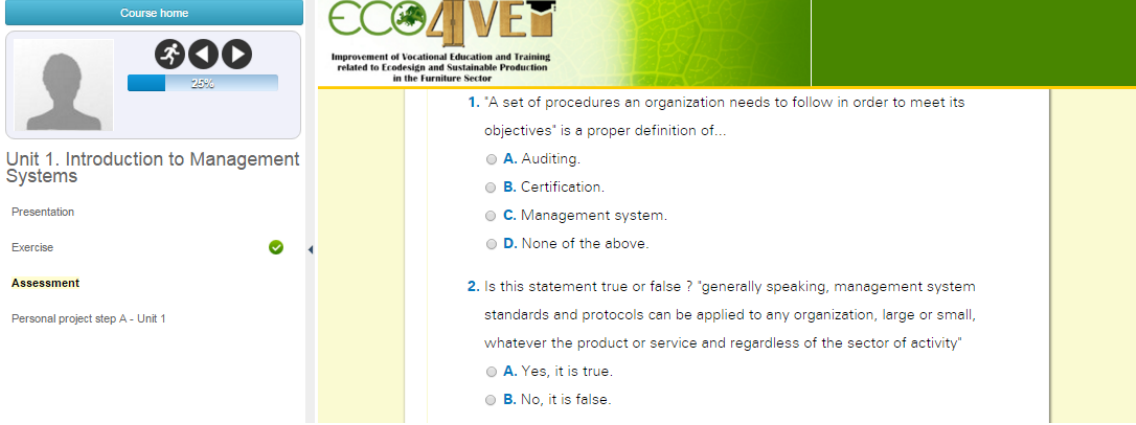
Figür 14: Bir egzersizi göndermek

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

1.3.5 Değerlendirmeler

Değerlendirmeler zorunlu aktivitelerdir. Kursu geçmek için değerlendirmeleri geçmek zorunludur. Değerlendirme oldukları için kullanıcı sadece bir kez yapabilir. Ayrıca bir kez girildiğinde kullanıcılar platformda her hangi başka bir yere girmeden değerlendirmeyi yanıtlamalıdır. Aksi taktirde değerlendirme bloke olabilir.

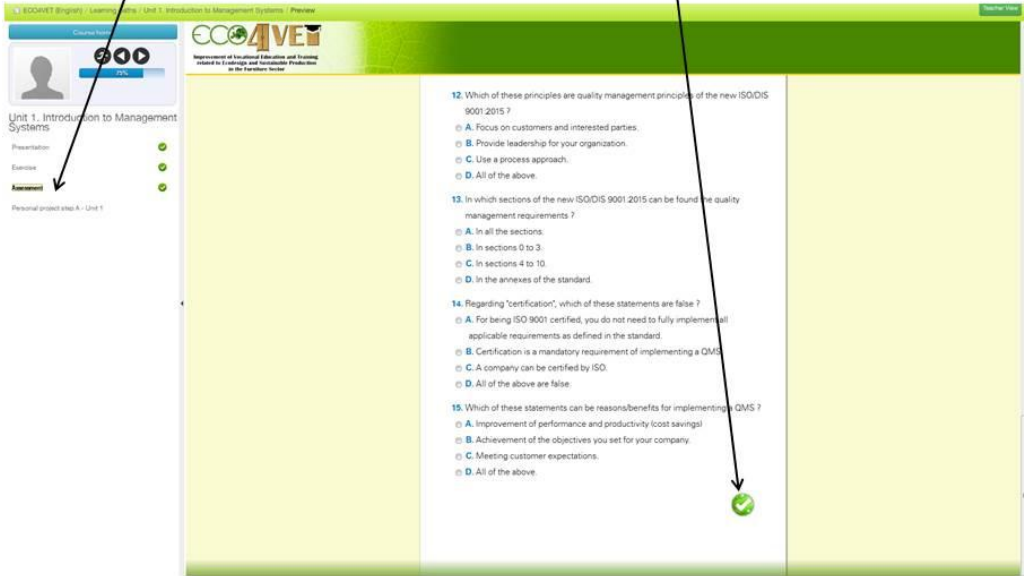


Figür 15: Öz –Değerlendirme

Ünitenin içerisinde...

Üniteyi geçmek için
Değerlendirmeyi yapmalısınız.

Değerlendirmede yanıtlarınızı seçin ve kontrol butonunu tıklayın.
Değerlendirmeyi sadece bir kez yapabilirsiniz.
Lütfen geçip geçmediğinizi nasıl göreceğinizi öğrenmek için
"Sonuçları nasıl görebilirsiniz" dokümanını okuyun.



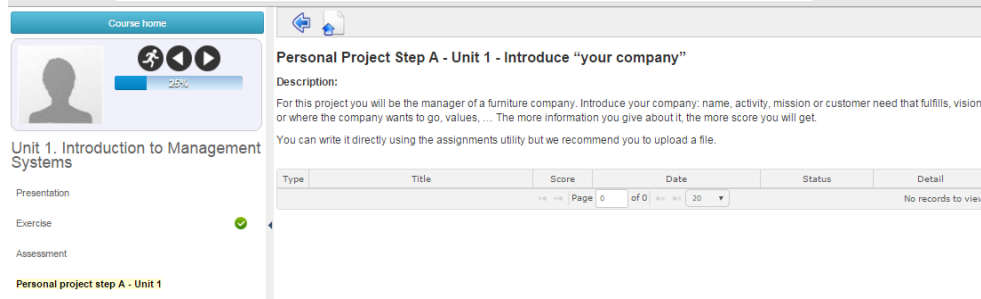
Figür 16: Bir değerlendirmeyi göndermek

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

1.3.6 Proje adımları

Proje adımları öğrencilerin görevleridir. .

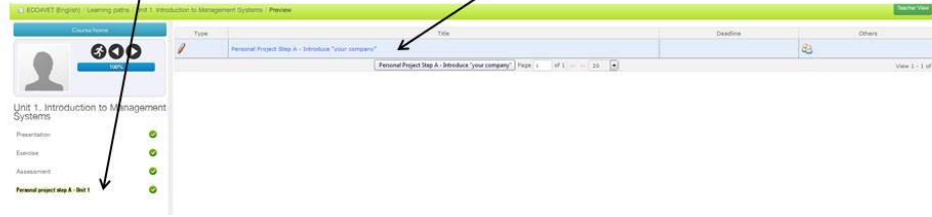


Figür 17: Proje adımları

Ünitenin içerisinde...

Üniteyi geçmek için Proje Adımlarını yapmalısınız

Proje adımlarında, üniteyle ilgili proje adımının ismini tıklayın.



Figür 18: Proje adımları yönergeleri 1

Proje adımlarında ...

Size yapmanız gerekenleri anlatan Aktivite açıklamasını okuyun.

Aktivitenizi öğretmeninize göndermek için "Dökümanı yükle" ikonuna basın.



Figür 19: Proje adımları yönergeleri 2

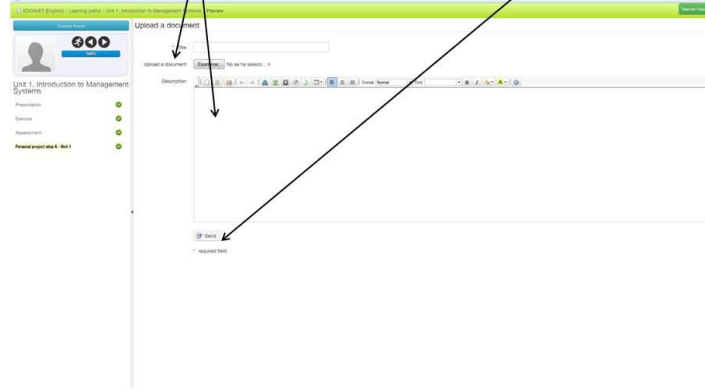
Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

Proje adımlarında ...

Aktiviteyi, aktivite yönergelerine bağlı olarak, bir dökümanı yükleyerek veya kutu içerisine yazarak yanıtlayabilirsiniz.

Aktivitenizi öğretmeninize göndermek için "Gönder" butonuna basın. Öğretmeniniz kontrol edecektir.



Figür 20: Proje adımları yönergeleri 3

Kullanıcılar anasayfadaki "Görevler" aracından da doğrudan proje adımlarına girebilir:

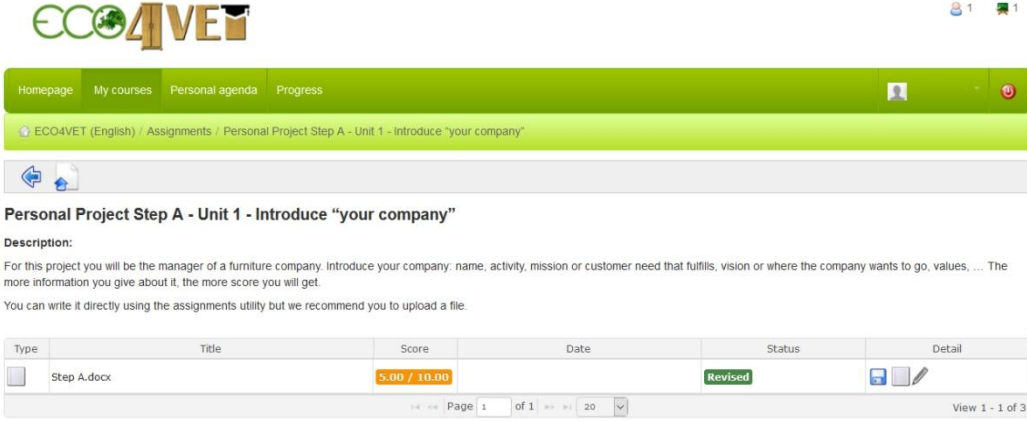


Figür 21: Görevler aracı

Değerlendirmeler aracında kullanıcılar ayrıca gönderdikleri proje ödevlerinin puanlarını görebilirler:

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu



Personal Project Step A - Unit 1 - Introduce "your company"

Description:
For this project you will be the manager of a furniture company. Introduce your company: name, activity, mission or customer need that fulfills, vision or where the company wants to go, values, ... The more information you give about it, the more score you will get.
You can write it directly using the assignments utility but we recommend you to upload a file.

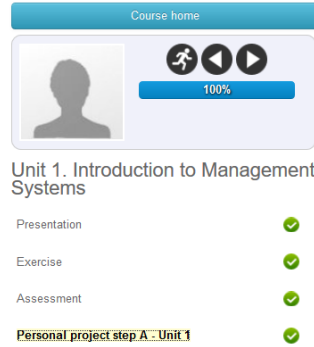
Type	Title	Score	Date	Status	Detail
File	Step A.docx	5.00 / 10.00		Revised	

Page 1 of 1

Figür 22: Proje adımları sonuçları

1.3.7 Tamamlanan üniteler

Bir ünite tamamlandığında ünitenin sağındaki menüde her aktivitenin yanında yeşil/kırmızı işaretler gösterilecektir:



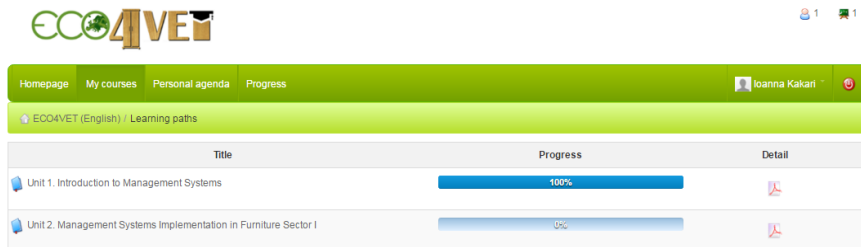
Course home

Unit 1. Introduction to Management Systems

- Presentation
- Exercise
- Assessment
- Personal project step A - Unit 1

Figür 23: Tamamlanan Öğrenme ünitesi 1

Ardından tekrar "Öğrenme metodu"na giderek kullanıcılar bir sonraki üniteye girebileceklerdir:



Unit 1. Introduction to Management Systems

Unit 2. Management Systems Implementation in Furniture Sector I

Figür 24: Tamamlanan Öğrenme ünitesi 2

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

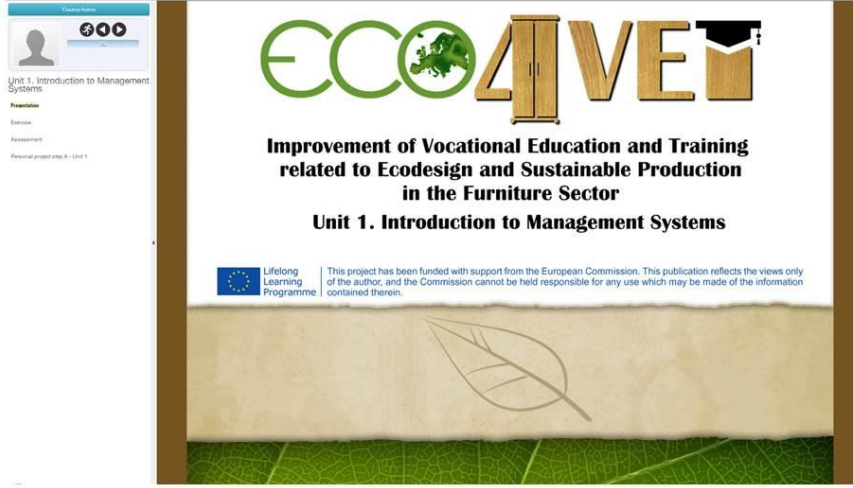
D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

1.4 Sonuçları nasıl görebiliriz

Bu Öğrenme Yolunun ana sayfasıdır

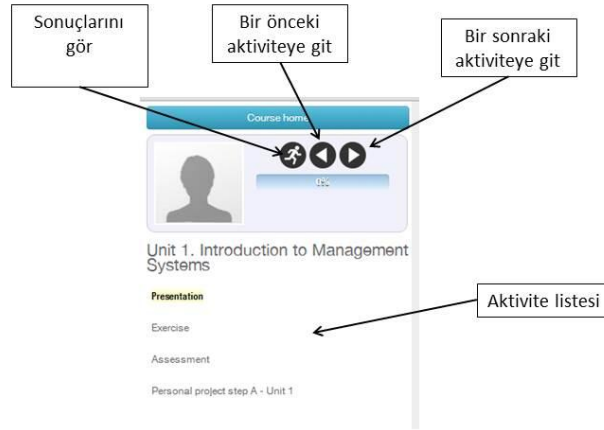
Sol tarafta aktivitelerin
kontrol bölümü yer
almaktadır.

Sağ tarafta içeriği
göreceksiniz



Figür 25: Aktivitelerin kontrolü

Aktivitelerin kontrolünde aşağıdaki araçlar yer almaktadır

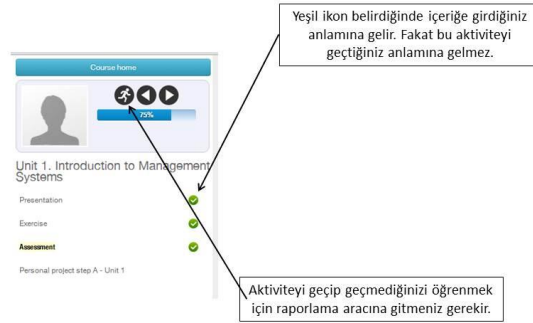


Figür 26: Aktivitelerin kontrol araçları

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

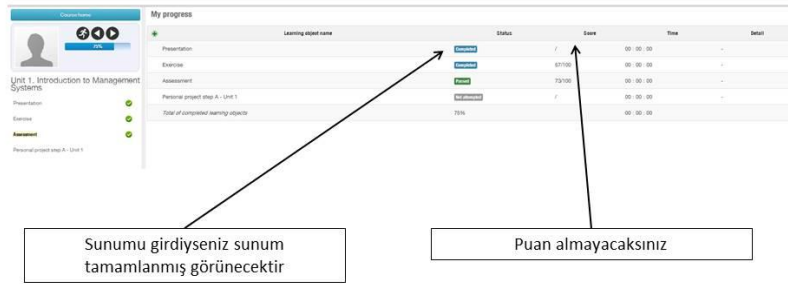
D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

Aktivitelerin kontrolünde aşağıdaki araçlar yer almaktadır



Figür 27: Raporlama aracına giriş

Raporlama aracı sonuçlarınızı görebilirsiniz



Figür 28: Raporlama aracı – Sunum

Raporlama aracı sonuçlarınızı görebilirsiniz

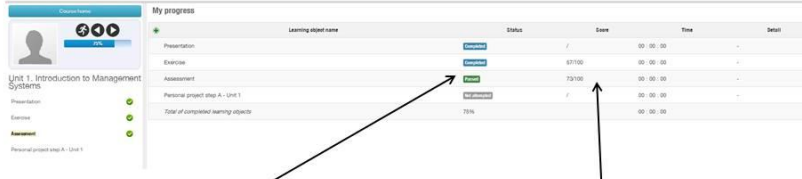


Figür 29: Raporlama aracı – Egzersiz

Bu proje Avrupa Komisyonu'nun desteğiyle finanse edilmektedir. Bu doküman yalnızca yazarın görüşlerini yansıtır ve Komisyon burada yer alan bilgilerden hiçbir şekilde sorumlu tutulamaz.

D4.5 Öğrenme Platformu Kullanım Kılavuzu

Raporlama aracıyla sonuçlarınızı görebilirsiniz

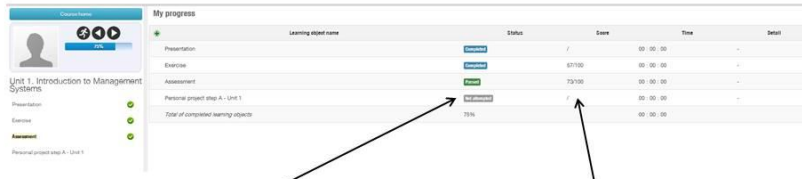


Değerlendirmeler üniteleri geçmek için kullanılacaktır, yani geçti/kaldı şeklinde değerlendirileceksiniz. Eğer yanıtlarınızı göndermediyseniz fakat aktiviteleri girdiyseniz, durumunuzu tamamlanmış olarak, fakat puansız şekilde göreceksiniz.

Değerlendirme için bir puan alacaksınız. Sadece bir kez deneyebilirsiniz ve puanınız üniteyi geçmeniz için kullanılacaktır. Değerlendirmeyi %50'yle geçebilirsiniz.

Figür 30: Raporlama aracı – Değerlendirme

Raporlama aracıyla sonuçlarınızı görebilirsiniz



Görevler (proje adımları) üniteyi geçmeniz için kullanılacaktır. Yani geçti/kaldı şeklinde değerlendirileceksiniz. Görevinizi göndermediyseniz (proje adımı), fakat aktiviteyi girdiyseniz, durumunuzu tamamlanmış olarak, fakat puansız şekilde göreceksiniz.

Öğretmeniniz görev için size bir puan verecektir (proje adımı). Görevinizi gönderdiyseniz fakat puanınız yoksa, bu öğretmeniniz henüz değerlendirmedeği içindir. Görevinizi (proje adımı) 10 üzerinden 5 ile geçebilirsiniz.